

# Семинар «Лидер: выбор или судьба»



- *Алина Янковская, эксперт Центра ГРАНИ*
- *Тимофей Дубровских, активист*

# Чем занимаются руководители в НКО?



# 10 ролей по Генри Минцбергу, которые принимают на себя руководители в различные периоды и в различной степени



# Лидер vs Менеджер: как сохранить баланс?

Менеджер	Лидер
Работают в статичной среде	Вводят перемены
Работают в системе	Работают над системой
Реагируют на изменения	Создают возможности
Минимизируют риск	Идут на риск
Блюдут устои	Изменяют корпоративные правила
Следуют указанной дорогой	Создают вдохновляющее видение и задают стратегическое направление
Контролируют людей	Мотивируют людей, удовлетворяя их человеческие потребности
Координируют усилия	Заряжают людей энергией
Инструктируют	Превращают сотрудников в лидеров и наделяют их полномочиями
Делают вещи правильно	Делают правильные вещи

П. Ф. Друкер , У. Беннис:

**«Менеджмент-искусство карабкаться по лестнице успеха.**

**Лидерство-умение определить, к той ли стене приставлена лестница.»**

# 12 заповедей успешного лидера процесса перемен



1. **Делись своей Мечтой**
2. **Информируй своих Менеджеров и персонал о том, что «Это Дело Будет Жить Вечно».**
3. **Развивай способность организации РАБОТАТЬ и делай это ВИДИМЫМ в графиках, таблицах.**
4. **Продолжай совершенствовать свои Знания о Менеджменте, Знания своих Менеджеров и своей Организации.**



# 12 заповедей успешного лидера процесса перемен

9. **Прими на себя ответственность за то, чтобы твои Преемники были хорошо обучены.**
10. **Уйди на покой и передай дело своим Преемникам ДО своего Ухода.**
11. **Ты НЕ Можешь Взять Это с Собой - поэтому действуй - Сейчас.**
12. **Спланируй свое Время так, чтобы его хватило на следование Всем Этим Заповедям.**

*Леон Данко.*



**Единственный способ установить границы  
возможного – это выйти из них в  
невозможное.**

Второй закон Кларка (Законы Мэрфи)



<http://grany-center.org/>

E-mail: [info@grany-center.org](mailto:info@grany-center.org)

Тел./факс: (342) 211-08-80, 211-08-70, 211-09-90